Отчёт по

Лабораторной работе №6

СРЕДА ПРОГАРММИРОВАНИЯ VISUAL C++. ПРОГРАММИРОВАНИЕ ЛИНЕЙНЫХ АЛГОРИТМОВ

Подготовил:

Студент гр.110101

Позняк С.А.

Проверила:

Семижон E.A.

Минск 2021

Цель: изучить понятие «указатель», правила создания и приемы обработки динамических массивов на примере двухмерного массива.

Вариант 11. Задана матрица размером *N*×*M.* Определить количество элементов матрицы, у которых слева находится элемент меньше его, а справа – больше.

Код:

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "ru");

int n, m, \*\* arr;

cout << "Введите количество строк" << endl;

cin >> m;

cout << "Введите количество столбцов" << endl;

cin >> n;

double\*\* a = new double\* [n];

while (m < 1 && n < 1)

{

cout << "Введите корректное m и n" << endl;

cin >> m;

cin >> n;

}

double\*\* myMatr = new double\* [m];

for (int i = 0; i < m; i++) {

myMatr[i] = new double[n];

}

cout << "Введите элементы " << endl;

for (int i = 0; i < m; i++) {

for (int j = 0; j < n; j++) {

double tmp;

cin >> tmp;

myMatr[i][j] = tmp;

}

}

for (int i = 0; i < m; i++) {

for (int j = 0; j < n; j++) {

cout << myMatr[i][j] << " ";

}

cout << endl;

}

int Process(int\*\* myMatr, double n, double m);

{

int S = 0;

for (int i = 0; i < n; ++i) {

for (int j = 1; j < m - 1; ++j) {

if (myMatr[i][j - 1] < myMatr[i][j] && myMatr[i][j] < myMatr[i][j + 1])

S++;

}

}

cout << "Количество элемнтов = " << S << endl;

return S;

}

}

